

Traits

Brawn ○○○○○○ ○○
Finesse ○○○○○○ ○○
Wits ○○○○○○ ○○
Resolve ○○○○○○ ○○
Panache ○○○○○○ ○○

Character Information

Name _____
 Player _____
 Nationality _____
 Profession _____
 Memberships _____
 Experience _____

Backgrounds

Arcana _____

Advantages

Reputation

Total Dice _____

Civil Skills

Sorcerous Heritage

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

Mastery ○○○

Skill

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

Skill

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

Sorcerous Heritage

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

Mastery ○○○

Skill

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

Skill

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

Equipment



Traits

Brawn	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Finesse	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Wits	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Resolve	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Panache	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Defense Knacks

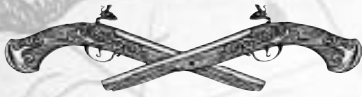
Name	Passive	Active
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Wounds

Flesh Wounds	Dramatic Wounds
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Wound Check: _____

Crippled:
Knocked Out: _____



Martial Skills



Skill
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

Skill
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

Skill
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

Skill
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

Skill
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

Skill
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____



Weapons



Type	To Hit	DR	Range	Short/Long Mods.	Reload
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Special Abilities/Advantages

Action Dice

